

UZASADNIENIE DO ZARZĄDZENIA NR 636/06

BURMISTRZA KOBYLINA

z dnia 31 października 2006 ROKU

w sprawie: zmiany budżetu gminy Kobylin na 2006 rok

1. Zgodnie z pismem Nr FB.I – 3.3011 - 679/06 z dnia 27 października 2006 roku od Wojewody Wielkopolskiego zwiększono plan dotacji celowej o 600,00 złotych w rozdziale 80195 na sfinansowanie -w ramach wdrażania reformy oświaty - prac komisji kwalifikacyjnych i egzaminacyjnych powołanych do rozpatrzenia wniosków nauczycieli o wyższy stopień awansu zawodowego. Zwiększenie dotacji umieszczono również po stronie wydatków w tym samym rozdziale.
2. Zgodnie z pismem Nr FB.I – 3.3011 - 654/06 z dnia 27 października 2006 roku od Wojewody Wielkopolskiego zwiększono plan dotacji celowej o 118.081,00 złotych w rozdziale 01095 na realizację ustawy z dnia 10 marca 2006 r. o zwrocie podatku akcyzowego zawartego w cenie oleju napędowego wykorzystywanego do produkcji rolnej przez producentów rolnych z województwa wielkopolskiego oraz pokrycie kosztów postępowania w sprawie jego zwrotu poniesionych przez gminę. Zwiększenie dotacji umieszczono również po stronie wydatków w tym samym rozdziale.
3. Zgodnie z pismem Nr FB.I – 3.3011 - 676/06 z dnia 25 października 2006 roku od Wojewody Wielkopolskiego zwiększono plan dotacji celowej o 34.261,00 złotych w rozdziale 85415 na dofinansowanie świadczeń realizowanych w ramach systemu pomocy materialnej dla uczniów o charakterze socjalnym - zgodnie z art. 90d i art. 90e ustawy o systemie oświaty. Zwiększenie dotacji umieszczono również po stronie wydatków w tym samym rozdziale.
4. Zgodnie z pismem Nr FB.I – 3.3011 - 681/06 z dnia 25 października 2006 roku od Wojewody Wielkopolskiego zwiększono plan dotacji celowej o 288.308,00 złotych w rozdziale 85278 na pomoc pieniężną dla rodzin rolniczych, których gospodarstwa rolne zostały dotknięte suszą w 2006 r. Zwiększenie dotacji umieszczono również po stronie wydatków w tym samym rozdziale.

Pozostałe zmiany wprowadzono do budżetu w celu jego racjonalnego wykonania.

Burmistrz
mgr Jan Waleński